

REGULAMIN
II MIĘDZYSZKOLNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO
„MAŁY PROGRAMISTA”
DLA UCZNIÓW KLAS TRZECICH SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

CELE:

- rozwijanie zainteresowań oraz wspieranie uczniów uzdolnionych informatycznie,
- kształtowanie umiejętności współpracy w grupie,
- integracja dzieci z różnych środowisk,
- promowanie uczniów zdolnych
- wspomaganie rozwoju umysłowego uczniów,
- kształtowanie wiadomości i umiejętności informatycznych dzieci,
- stwarzanie równych szans w dziedzinie informatyki poprzez zachęcanie dziewcząt do udziału w konkursie.

ORGANIZATOR

- Szkoła Podstawowa nr 16 w Gliwicach przy Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 1
- Komitet Organizacyjny w składzie: Aleksandra Kozak, Anna Midzińska

MIEJSCE: Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 1 w Gliwicach, ul. Kilińskiego 1,
tel. 32 2304688

TERMIN: 17.03.2026 r., godz. 8:45

ZASADY PRZEPROWADZENIA KONKURSU

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów **klas 3** szkoły podstawowej.
2. W konkursie mogą brać udział zespoły drużynowe liczące **2 osoby** pod opieką nauczyciela.
3. Skład drużyny mają tworzyć jeden chłopiec i jedna dziewczyna.
4. Każda szkoła może wydelegować tylko 1 drużynę.
5. Drużyna może składać się z uczniów różnych klas trzecich.
6. Zgłoszenie udziału (wg podanego wzoru) do konkursu należy przesłać na adres e-mail: **a_kozak@zsp1gliwice.pl** (temat wiadomości: Mały Programista - ...nazwa

szkoły...) lub pocztą tradycyjną na adres szkoły w nieprzekraczalnym terminie do 03.03.2026 r. wraz z listą uczestników.

Adres szkoły:

Zespół Szkolno-Przedszkolny nr 1

ul. Kilińskiego 1

44-122 Gliwice

Tel. 32 2304688

Ewentualne pytania i uwagi dotyczące konkursu należy kierować do p. Aleksandry Kozak na adres **a_kozak@zsp1gliwice.pl**

ZAKRES WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI WYMAGANYCH W KONKURSIE:

- Wiedza zawarta w podstawie programowej klas I-III, na temat urządzeń komputerowych, informatyki oraz programowania.
- Obsługa edytora tekstu.
- Tworzenie poleceń lub sekwencji poleceń dla określonego planu działania prowadzące do osiągnięcia celu.
- Rozwiązywanie dyktand graficznych

FORMA PRZEPROWADZENIA KONKURSU:

W czasie trwania konkursu drużyny będą miały do wykonania różnego typu zadania. Zadania będą podzielone na dwie kategorie:

- offline (na papierze)
- online (na komputerze).

Każda drużyna będzie przydzielona do stanowiska komputerowego.

Czas trwania: około 2 godziny

MIEJSCA NAGRODZONE W KONKURSIE

W konkursie nagradzane są:

miejsce I – drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów.

miejsce II – drużyna, która uzyska drugi wynik pod względem ilości zdobytych punktów.

miejsce III – drużyna, która uzyska trzeci wynik pod względem ilości zdobytych punktów.

W przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów przez drużyny organizator przydzieli dodatkowe zadanie rozstrzygające.

Pozostali uczestnicy otrzymają dyplomy uczestnictwa.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

1. Zgłoszenie udziału jest równoznaczne z deklaracją zapoznania się i akceptacji Regulaminu Konkursu.
2. Każda grupa zobowiązana jest dostarczyć komplet wypełnionych przez prawnych opiekunów zgód na przetwarzanie danych osobowych dla każdego z uczestników (RODO).
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do możliwości wykonywania zdjęć w trakcie trwania konkursu. Zgłoszenie udziału drużyny jest równoznaczne ze zgodą uczestników Konkursu oraz ich Opiekunów na wykonywanie przez Organizatorów niniejszej dokumentacji, która może zostać udostępniona na stronie internetowej placówki.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminu Konkursu.

KARTA ZGŁOSZENIA
UDZIAŁU W II MIĘDZYSZKOLNYM KONKURSIE INFORMATYCZNYM
„MAŁY PROGRAMISTA”
DLA UCZNIÓW KLAS TRZECICH SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

Szkoła:

.....

Adres:

.....

Telefon:

.....

Imię i nazwisko nauczyciela – opiekuna grupy:

.....

Tel./adres e-mailowy kontaktowy nauczyciela - opiekuna grupy

.....

Skład drużyny:

Lp.	NAZWISKO	IMIE
1.		
2.		

Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych niepełnoletniego uczestnika konkursu, w tym wizerunku w związku z udziałem w II Międzyszkolnym Konkursie Informatycznym „Mały Programista” – oświadczenie rodzica/opiekuna prawnego

Ja, niżej podpisany/-a:

..... (imię i nazwisko rodzica/opiekuna prawnego) wyrażam zgodę na: nieodpłatne przetwarzanie (w tym rozpowszechnianie) danych osobowych w postaci: wizerunku, nazwiska, klasy i szkoły mojego dziecka/podopiecznego/

..... (imię i nazwisko dziecka) przez Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 1 w Gliwicach, który jest ich administratorem. Dane wykorzystane będą do celów organizacyjnych Konkursu. Listy uczestników stanowić będą wewnętrzną dokumentację konkursową. Listy laureatów, materiały zdjęciowe związane z wydarzeniem mogą być umieszczone na stronie internetowej Zespołu Szkolno-Przedszkolnego Nr 1 w Gliwicach.

Niniejszym wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz utrwalenie, przetwarzanie i upowszechnianie wizerunku mojego dziecka we wskazanym powyżej zakresie i celu.

.....
miejscowość, data

.....
podpis rodzica/op. prawnego

**Oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie danych nauczyciela - opiekuna
drużyny uczestników konkursu, w tym wizerunku w związku z udziałem
w II Międzyszkolnym Konkursie Informatycznym „Mały Programista”
– oświadczenie nauczyciela- opiekuna drużyny uczestników konkursu**

Ja, niżej podpisany/-a:

..... (imię i nazwisko nauczyciela-
opiekuna drużyny) wyrażam zgodę na: nieodpłatne przetwarzanie (w tym
rozpowszechnianie) moich danych osobowych w postaci: wizerunku i nazwiska oraz nazwy
szkoły, w której pracuję i którą reprezentuję przez Zespół Szkolno-Przedszkolny Nr 1
w Gliwicach, który jest ich administratorem. Dane wykorzystane będą do celów
organizacyjnych Konkursu. Nazwiska nauczycieli- opiekunów uczestników konkursu, lista
laureatów, materiały zdjęciowe związane z wydarzeniem mogą być umieszczone na stronie
internetowej Zespołu Szkolno-Przedszkolnego Nr 1 w Gliwicach.

Niniejszym wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz utrwalenie,
przetwarzanie i upowszechnianie mojego wizerunku we wskazanym powyżej zakresie
i celu.

.....

miejsce, data

.....

podpis nauczyciela- opiekuna drużyny